



# Random WDX

Контентный плагин для Total Commander  
Генерирует случайные числа и строки



## Описание

**Версия** 1.1.6, 32-bit и 64-bit

**Цель** Перемешивание объектов (файлов, папок и т.д.) с помощью случайных чисел/строк фиксированной длины для лёгкого переименования (например, [N6-]) или сортировки в последствии.

### Поля данных плагина

**Number** Генерирует случайное число, размером 64 знака.

**HEX** Генерирует случайное число в шестнадцатеричном формате (hex), размером 64 знака.

**String** Генерирует случайную строку, длиной 64 символа.

**Number\_FromName** Генерирует псевдослучайное число из имени файла, размером 64 знака. Каждому имени файла соответствует одно число, это позволяет снизить вероятность повторения имён файлов.

**HEX\_FromName** Генерирует псевдослучайное число в шестнадцатеричном формате (hex) из имени файла, размером 64 знака. Каждому имени файла соответствует одно число, это позволяет снизить вероятность повторения имён файлов.

**String\_FromName** Генерирует псевдослучайную строку из имени файла, размером 64 знака. Каждому имени файла соответствует одно число, это позволяет снизить вероятность повторения имён файлов.

**Number\_AntiCoincidence** Генерирует случайное число от 00000000 до 01999999, используя защиту от повторения. При переименовании защита создаёт сессию в рамках которой следит, что бы числа не повторялись. Одной сессии хватает на 1000000 файлов, затем сессия начинается заново. Числа из разных сессий могут повторяться.



## Установка

**Стандартная** Откройте zip архив плагина в Total Commander, далее произойдёт автоматическая установка.

**Ручная** В меню > Конфигурация (Настройка) > Настройка (Опции) > Плагины > Настройка информационных плагинов > Добавить > Укажите распакованный файл плагина.

**Возможные проблемы** В некоторых случаях (при ошибках отсутствия DLL) потребуется установка пакета Visual C++ 2015. Скачать пакет для вашей системы вы можете по ссылке: <https://www.microsoft.com/ru-RU/download/details.aspx?id=48145>



## Использование

**Синтаксис** Количество знаков/символов можно регулировать, добавляя ":1-8]" (без кавычек) вместо "]", где "8" - количество знаков/символов.

**Пример 1** Используя маску имени файла "[=random.Number:1-10] - [N]" при групповом переименовании получим файлы располагающиеся в случайном порядке при чтении с различных устройств (например, из "music.mp3" получим "7374632904 music.mp3")

**Пример 2** Создаём новый набор колонок или редактируем имеющийся. Добавляем поле с содержимым "[=random.HEX]", нажимаем "Ок" и возвращаемся в основное окно программы. Щёлкнув правой кнопкой мыши по заголовкам колонок, выбираем получившийся набор колонок. Левым щелчком мыши по заголовку колонки со случайными числами включаем случайную сортировку. Теперь, выделив все файлы и выполнив групповое переименование с маской имени файла "[C] [N]" мы получим случайно распределённые файлы, при этом пронумерованные по порядку начиная с 1.

**Пример 3** Создаём новый набор колонок или редактируем имеющийся. Добавляем поле с содержимым "[=random.HEX]", нажимаем "Ок" и возвращаемся в основное окно программы. Щёлкнув правой кнопкой мыши по заголовкам колонок, выбираем получившийся набор колонок. Левым щелчком мыши по заголовку колонки со случайными числами включаем случайную сортировку. Теперь мы можем скопировать случайные файлы из источника в отдельную папку, выделяя файлы подряд.



## История

- 2016-02-19 v1.1.6  
Добавлена экспериментальная функция(поле) Number\_AntiCoincidence, генерирующая случайное число с использованием защиты от повторения на 1000000 файлов
- 2016-02-19 v1.1.5  
Добавлена функция(поле) String\_FromName, генерирующая псевдослучайную строку из имени файла
- 2016-02-18 v1.1.4  
Добавлена функция(поле) HEX\_FromName, генерирующая псевдослучайное число в шестнадцатеричном формате (hex) из имени файла  
Добавлена функция(поле) Number\_FromName, генерирующая псевдослучайное число из имени файла
- 2016-02-17 v1.1.3  
Добавлена функция(поле) String, генерирующая случайную строку
- 2016-02-16 v1.1.2  
Отказ от использования упаковщиков, в связи с проблемами с некоторыми антивирусами  
Проект перенесён на C++ 2015  
Пересмотрена структура плагина - вместо старых полей данных сделаны только Number и HEX, которые генерируют числа значительно большей длины
- 2013-07-04 v1.0.1  
Добавлена функция генерации шестнадцатеричных значений  
Добавлены четырехбайтные функции  
Добавлена 64-битная версия
- 2013-07-02 v1.0.0 - Первая версия  
Единственная функция - "Random" - генерирующая двухбайтное случайное число